

DISEÑO WEB – FRONT END DEVELOPER 2021

DISEÑO WEB – FRONT END DEVELOPER 2021	1
Clase 01 – Introducción al diseño web	1
Clase 02 - Figma	1
Clase 03 – Introducción a HTML	2
Clase 04 – Introducción a CSS	2
Clase 05 – HTML y CSS	2
Clase 06 – Flexbox	2
Clase 07 – Flexbox II	3
Clase 08 – Formularios	3
Entrega trabajo mitad de curso	3
Clase 09 – Responsive Design	3
Clase 10 – Position	3
Clase 11 - Animaciones en HTML 5 y CSS3	3
Entrega Final HTML y CSS	3
Clase 12 – Javascript	3
Clase 13 – Javascript	4
Clase 14 – Javascript	4
Clase 15 – Javascript	4
Clase 16 – Hackatón y proyecto final	4

Clase 01 – Introducción al diseño web

- Funcionamiento Web
- Alcance del diseño web
- Reconocimiento de elementos de diseño
 - Cabecera
 - Navegación
 - Contenido Principal
 - Pie de página
- Wireframes
- Introducción a Figma

Clase 02 - Figma

- Elementos principales
- Textos
- Sombras
- Degradados

- Edición de imágenes
- Utilización de plugins con Figma

Clase 03 – Introducción a HTML

- ¿Qué es HTML?
- DOCTYPE y estructura básica
- Introducción a etiquetas
- Diferencia entre etiqueta de bloque y de línea
- Diferencia entre etiquetas de apertura y cierre, y cierre en sí mismo
- Atributos

Clase 04 – Introducción a CSS

- ¿Qué es CSS?
- Formas de vincular CSS en HTML
- Selectores; etiqueta, clase, ID, compuestos.
- Jerarquías
- Propiedades generales
 - Font
 - Centrados
 - Background
 - Color
 - Box Shadow
 - Degradados
 - Bordes

Clase 05 – HTML y CSS

- HTML Semántico
- Divs y Spans
- Contenedores límites
- Técnicas de centrado
- Medidas en px, porcentajes y viewport
- Propiedades CSS
 - Width y height
 - Margin y padding
 - box-sizing

Clase 06 – Flexbox

- Contenedores
- Dirección flex
- Alineamientos en x e y

Clase 07 – Flexbox II

- Order
- Wrap
- Reverse
- Shrink
- Align-self

Clase 08 – Formularios

- Formularios
- Pseudoclases
- Formspree
- Icons
- Tecnologías de Internet – Servidores, dominios, ftp, CI, serverless

Entrega trabajo mitad de curso

Clase 09 – Responsive Design

- HTML aplicado a web mobile
- Maquetación web multiplataforma
- Media Queries
- Diseño adaptable

Clase 10 – Position

- Posicionamiento estático, relativo, absoluto, fijo y sticky
- Combinaciones, Ancla

Clase 11 - Animaciones en HTML 5 y CSS3

- Transformaciones, Transiciones, Timing functions
- Animaciones en CSS
- Efectos de Parallax
- Pseudoclase hover

Entrega Final HTML y CSS

Clase 12 – Javascript

- Variables y constantes
- Prompt y alert
- Condicionales if, else
- Operadores
- Patrón fallback

Clase 13 – Javascript

- Arrays
- Métodos
- Acumuladores
- Bucle for

Clase 14 – Javascript

- Funciones
- Parámetros
- Keyword return
- Objetos

Clase 15 – Javascript

- Manipulando el DOM
- Eventos

Clase 16 – Hackatón y proyecto final

- Proyecto integral